

# ΒΔ-ΠΑΜΟΧΗ

**B**ase de **D**onnées – **P**Articipative des  
**M**onnaies **C**eltiques dans l'**H**exagone.



S'IL N'Y A PAS DE SOLUTION,  
C'EST QU'IL N'Y A PAS DE PROBLÈME.

## Sommaire

<b>1. L'initiative BD-PAMOCH.....</b>	<b>3</b>
1.1. Buts.....	3
1.2. Grandes lignes.....	3
1.3. Rappels légaux.....	3
<b>2. Principe de fonctionnement.....</b>	<b>4</b>
<b>3. Utilisation de la base de données en navigation classique.....</b>	<b>5</b>
3.1. Déposer deux photos et une localisation.....	5
3.2. Voir les monnaies à identifier.....	7
3.3. Utiliser le moteur de recherche.....	7
3.4. Voir les monnaies par attributions.....	9
3.5. Voir les monnaies par localisations.....	9
3.6. Fiche Détaillée.....	10
<b>4. Utilisation en mode expert.....</b>	<b>13</b>
4.1. Choisir son mode de navigation.....	13
4.2. La télécommande.....	14
4.3. Affichage de la télécommande.....	15
4.4. Identifier des monnaies.....	15
4.5. Créer des références.....	16
4.6. Le cas des variantes.....	17
4.7. Mettre à jour une référence.....	17
4.8. Choix de l'image de la monnaie référence.....	18
4.9. Voir les localisations.....	18
4.10. Votes et Alertes.....	19
4.11. Fiche de présentation une monnaie.....	19
4.12. Contributions.....	20
4.13. Structure en tables de données.....	20
4.14. Logiciels et les technologies utilisées.....	21

## 1.L'initiative BD-PAMOCH.

### 1.1.Buts

Les études sur les monnaies gauloises sont incomplètes, disséminées ou peu accessibles. La situation est paradoxale : le seul ensemble gratuitement disponible et cohérent sur ce patrimoine vient d'entreprises commerciales.

La **B**ase de **D**onnées **P**articipative des **M**onnaies **C**eltiques dans l'**H**exagone se veut de regrouper les informations libres ci et là en proposant les conditions pour appliquer cette synthèse fédératrice :

"C'est lorsque nous mettrons tout en commun que nous en apprendrons plus sur notre passé" (K.PARFIT, archéologue, Kent, UK).

Les monnaies concernées sont les monnaies celtiques trouvées en France, ainsi que les monnaies gauloises trouvées à l'étranger.

### 1.2.Grandes lignes

Cette base de données est participative, indépendante, anonyme, non nominative, gratuite, sans publicité, par tous et pour tous. Pour éviter tous différends entre participants, aucun noms ni distinctions honorifiques ne seront mises en exergue. Ce travail est collaboratif et ne pourrait être réalisé par une personne seule. A chacun d'alimenter la roue : images, informations, identifications. Il n'est pas réservé à une élite, chacun a un rôle à jouer.

A première vue, il peut sembler contradictoire de s'identifier sur une base anonyme. C'est facultatif et permettra de simplifier l'autogestion de certaines actions : vos contributions auront plus de poids au fur et à mesure que les modérateurs valideront vos alertes et contributions.

### 1.3.Rappels légaux

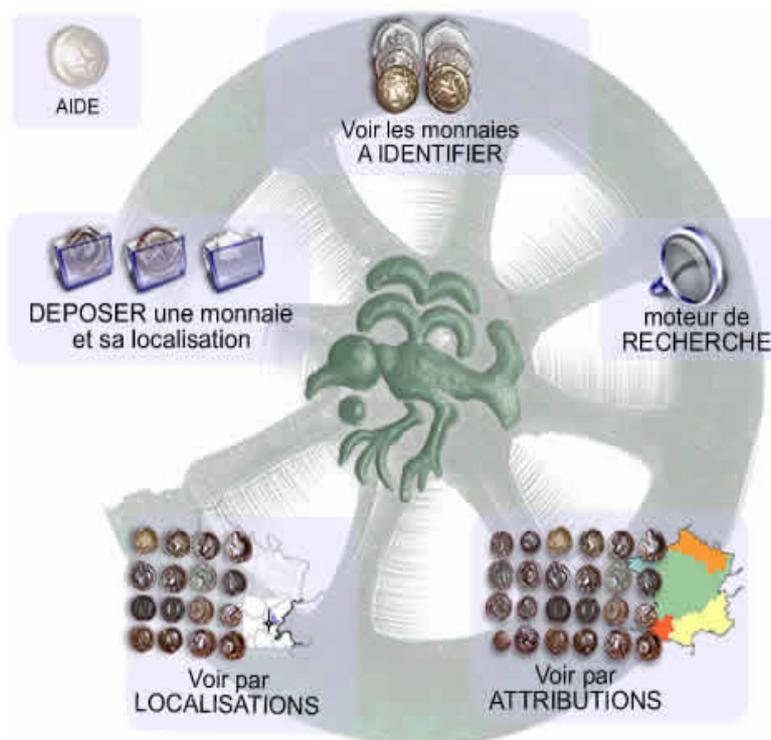
Compte tenu des caractéristiques du réseau Internet que sont la libre captation des informations diffusées et la difficulté, voir l'impossibilité de contrôler l'utilisation qui pourrait en être faite par des tiers, nous vous informons que vous pouvez vous opposer à une diffusion des clichés sous un délai d'un mois. Contactez-nous éléments à l'appui.

Conformément à la législation de la propriété intellectuelle sur les bases de données, une extraction partielle n'est autorisée qu'en usage strictement privé. L'utilisation des images est libre à titre éducatif, informatif et culturel, toute utilisation à titre commerciale sans autorisation écrite se heurterait aux droits en vigueur.

Les seules informations nominatives tolérées doivent être intégrées sous forme de texte sur les photos et motivées par un mail aux gestionnaires de la base. Les téléphones, fax, couriels, et adresse postales sont proscrits.

Si la base BD-PAMOCH devenait indisponible pendant une durée consécutive d'une année, les extractions privées pourraient être publiées dans les libres conditions de cette présente base.

## 2.Principe de fonctionnement



La base de données s'articule autour d'apports :

- Déposer une monnaie,
- Voir les monnaies à identifier,
- Voir la fiche descriptive d'une monnaie
- \* Identifier une monnaie et la relier à une référence,
- \* Créer une référence,
- \* Compléter les informations sur une référence,
- \* Faire vivre la collection idéale

et d'extractions :

- Utiliser le moteur de recherche,
- Voir les monnaies par "attributions",
- Voir les monnaies par département,
- \* Voir les localisations d'une référence,
- \* Voir les monnaies identifiées à une référence,
- \* Voir les attributions d'une référence,
- \* Voir les monnaies identifiées à une même référence

Les fonctions précédées d'un \* sont accessibles dans le mode de navigation "expert".

### 3. Utilisation de la base de données en navigation classique

#### 3.1. Déposer deux photos et une localisation

Pour ne pas pénaliser ceux d'entre nous qui ne sont pas familier avec le traitement d'image, les photographies de la base de données doivent être de taille inférieure à 84 ko par face. La base de donnée redimensionne les images aux dimensions adéquates.

Déposer une image	
Fichier avers : *	C:\bdpamoch\A deposer\A DEIVICIAC.jpg <input type="button" value="Parcourir..."/>
Fichier revers :	C:\bdpamoch\A deposer\A DEIVICIAC.jpg <input type="button" value="Parcourir..."/>
Département *, zone :	YVELINES (78) <input type="button" value="v"/> <input type="button" value="0 Nord-Ouest"/> <input type="button" value="v"/>  <p>Sélectionnez impérativement un département. En cliquant sur l'image schématisée, vous pouvez indiquer une localisation plus précise. Si vous souhaitez rester vague, choisissez l'option "5 Non renseigné".</p>
Pseudo :	pamoch
Adresse mail : (confidentiel, uniquement pour recontacter)	mon_adresse@mon_compte_email
Nombre d'exemplaires en cas de dépôt non renseigné monnaie par monnaie dans cette base :	1
Diamètre (mm) :	16
Masse (g) :	3.08
Texte pour accompagner l'image :	Bronze DEIVICIAC, DT.558 série 64
Infos destinées aux gestionnaires seulement :	
<input type="button" value="Envoyer le fichier"/>	

#### Renseignements obligatoires :

- en cliquant sur PARCOURIR, sélectionner l'image (au format jpg) Avers.
- De même, cliquez sur PARCOURIR pour sélectionner l'image Revers.
- choisissez un département dans le menu déroulant

#### Renseignements optionnels :

- En cliquant sur le pictogramme départemental, vous pourrez affiner la localisation
- Vous pouvez ajouter un pseudonyme et un mail, pour être recontacté (uniquement par les modérateurs qui choisiront ou non de transmettre une sollicitation)
- Le nombre de monnaies identiques s'il s'agissait d'un dépôt
- Le diamètre en millimètres
- La masse en grammes
- Un texte pour accompagner l'image
- Un texte confidentiel adressé uniquement aux modérateurs

Puis cliquez sur ENVOYER LE FICHIER.

Merci 'pamoch', mon\_adresse@mon\_compte\_email (IP:), Confirmez-vous l'envoi suivant ?

 20070408aDEIVICIAC.jpg	 20070408bDEIVICIAC.jpg	 Localisation : 78.0 Nombre : 1 Diamètre : 16 mm Masse : 3.08 g
Texte associé à cette monnaie (ne pas indiquer de noms SVP) : 'Bronze DEIVICIAC, DT 558 s/rne 64'		
Texte confidentiel à destination des gestionnaires :		
<input type="button" value="Envoyer"/> <input type="button" value="Annuler"/>		

Un écran vous rappelle les informations que vous avez saisi, et demande la confirmation d'envoi, ou l'annulation.

Un message d'erreur vous tiendrait au courant si le transfert d'image se déroulait mal.

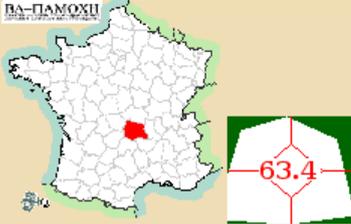
Merci 'pamoch', (IP : 127.0.0.1), la monnaie a bien été ajoutée

	
<input type="button" value="Associer à une référence"/> <input type="button" value="Envoyer une autre monnaie"/> <input type="button" value="Retour à l'accueil"/>	

Un écran vous confirme que tout s'est bien déroulé, et vous propose de continuer.

*Résumé : les deux images sont téléchargées sur le serveur, et vos informations enregistrées.*

### 3.2. Voir les monnaies à identifier

36 monnaies déposées non liées.			
1			Diamètre : mm, Masse : g obole cadurque A la tete triangulaire ?
2			Diamètre : mm, Masse : g tete cubiste

Cette page liste les monnaies qui ne sont pas encore liées à une référence. Pour proposer une liaison, il faudra vous reporter au mode "expert".

### 3.3. Utiliser le moteur de recherche

Le moteur de recherche permet de sélectionner des monnaies répondants à vos critères.

Type de monnaie :	Zones de localisation :	Attributions :	Thèmes :	Mots-clés :
<input type="radio"/> Tous <input checked="" type="radio"/> Sélection bronze denier drachme hemistatere huitieme de statere obole potin quart de statere statere		<input type="radio"/> Toutes <input checked="" type="radio"/> Sélection MARNE (51) MEURTHE-ET-MOSELLE (54)	<input type="radio"/> Toutes <input checked="" type="radio"/> Sélection Remes (Remi) Lingons (Lingones)	<input checked="" type="radio"/> Tous : <input type="radio"/> Sélection Contient trois Ne contient pas : consuli
		AIN (01) AISNE (02) ALLIER (03) ALPES-DE-HAUTE-PROVENCE (04) HAUTES-ALPES (05) ALPES-MARITIMES (06)	..ND ???Agesinate ???Aureliani ???bearani ???Nemetes ???Velauni	aile animal animaux estre bateau ble
<input type="button" value="Rechercher"/> <input type="button" value="Rétablir"/>				

Pour sélectionner le type de monnaie, cliquez sur les options qui vous intéresse, pour en sélectionner plusieurs, appuyez en même temps sur la touche "Majuscule" (⇧). Pour les garder tous, cliquez sur le bouton "Tous".

Pour restreindre les monnaies à leur localisation, cliquez sur la carte de France ou double cliquez sur le menu déroulant. Les départements retenus apparaissent dans le menu du haut. Pour garder tous les départements, cliquez "Tous".

Pour choisir parmi les attributions ou des thèmes, vous pouvez les sélectionner vos choix en double cliquant sur le menu déroulant du bas. Sélectionnez Tous pour ne pas restreindre.

Enfin, il est possible de filtrer les monnaies qui contiennent ou ne contiennent pas une séquence de mots indiqués dans les mots clefs. Il est possible de ne pas retenir ces choix en cliquant sur "Désactivés".

Pour effacer vos choix et recommencer une recherche, cliquez sur le bouton : RETABLIR.

Pour lancer la recherche, cliquer sur le bouton : RECHERCHER.

Résultat de votre recherche (3 références) :		
 <p>aux trois poissons</p>		<p>potin aux trois poissons</p>
 <p>à tête casquée et à la rosace</p>		<p>potin à tête casquée et à la rosace</p>
 <p>KALOY</p>		<p>bronze KALOY</p>

En cliquant sur une des images, vous accéderez à la fiche détaillée de cette référence.

Actuce : dans les menus déroulant, en saisissant des caractères, vous placerez la pré-sélection sur une valeur correspondante. Saisir "rem" vous placera sur "remes (remii)" et vous évitera d'utiliser les "ascenseurs" placés sur le menu déroulant.

*Résumé : Il est possible de chercher des monnaies répondant à plusieurs critères. Dans l'exemple précédent, le résultat sera les bronzes ou potins, localisés dans la Marne(51) ou la Meurte et Moselle (54), attribués aux Rèmes ou aux Lingons, quelque soit les thèmes, mais dont le nom ou la description contiendra "trois" et ne contiendra pas "consul". Parmi les résultats se trouve le potin aux trois poissons, mais pas le bronze REMO/REMO aux trois consuls. Il y aura aussi le bronze KALOY avec le cheval surmontant trois annelets, et le bronze à la tête casquée au bouquetin et à la rosace dont la crinière est représentée par trois globules.*

### 3.4. Voir les monnaies par attributions

Une liste de noms en bleu vous permet d'accéder aux références communément attribuées.

208 Réponses. Cliquez sur un nom de tribue pour ne voir que les monnaies associées à celle-ci.
<a href="#">Allobroges</a>
<a href="#">Amiens (Ambiani)</a>
<a href="#">Arvernes (Arverni)</a>
<a href="#">Atrebates</a>

4 Réponses. Cliquez sur un nom de tribue pour ne voir que les monnaies associées à celle-ci.						
<a href="#">Arvernes (Arverni)</a>						
<table border="1"> <tr> <td> <p>EPAD</p>  </td> <td> <p>DONNADV</p>  </td> <td> <p>CALIIDV</p>  </td> </tr> <tr> <td colspan="3"> <p>à l'aurige oiseau</p>  </td> </tr> </table>	<p>EPAD</p> 	<p>DONNADV</p> 	<p>CALIIDV</p> 	<p>à l'aurige oiseau</p> 		
<p>EPAD</p> 	<p>DONNADV</p> 	<p>CALIIDV</p> 				
<p>à l'aurige oiseau</p> 						

En cliquant sur une des images, vous accéderez à la fiche détaillée de cette référence.

*Résumé : "Voir par attribution" permet d'afficher les références qui ont été identifiées comme attribuable à certains peuples ou pagii. NB : une même monnaie peut apparaître dans plusieurs attributions. Cette classification n'est pas rigoureuse pour la plupart des monnaies, si bien que ce classement est parfois qualifié d'invention au profit de numismates.*

### 3.5. Voir les monnaies par localisations

La carte de France vous permet de sélectionner un département. En laissant la souris au dessus de la carte, le département pointé apparaît dans un "texte bulle" comme dans le cas ci-dessous pour la Côte d'Or (21).



Toutes les références et monnaies non identifiées localisées dans le département vont s'afficher :

Résultat de votre recherche (15 références) :		
		potin SECISV
		potin hippocampe B
Et 2 monnaies en cours d'identification		
		 "sequane"

En cliquant sur une des images, vous accédez à la fiche détaillée de cette référence.

### 3.6.Fiche Détaillée

Les différents menus en navigation classique affichent des images de monnaies. Un clic, et vous arrivez sur la fiche détaillée.

potin "à la tête chauve" (Potin) -		
Monnaie (NA)	Reference (I)	Localisations
<a href="#">VOIR LES MONNAIES ASSOCIEES</a>		
Avers :	Tête chauve regardant à gauche, un oeil, et deux lèvres en traits horizontaux. Un trait en creux au milieu du cou.	
Revers :	Sanglier enseigne, articulations globulées, surmontant trois demis cercles empilés, queue en tire bouchon.	
Datation :	75-50 avant J.C Ce potin est attribué aux leuques car ils sont de même configuration que les tête d'indiens et les potin aux sanglier.	
Informations :		
DT :228 Patat :15.13 LT :manque Scheers :CB 670 BN 9100.		
Leuques (Leuci)   Tricasses (Tricasses)		
Texte préformaté pour utiliser sur un forum de discussion. (copier/coller)		
Les forums permettent pour la plupart d'insérer des images à partir de leur adresse. Il existe deux principaux formats qui se trouve dans le menu ci-contre : format [IMG]...[/IMG]		

Vous aurez ainsi accès aux différentes informations qui ont été renseignées sur cette référence.

- Photo de la référence,
- Cartographie des localisations,
- Description avers, revers, datations, informations complémentaires,
- Principaux référentiels : DT (Delestré & Tache), LT (De La Tour), Scheers (Simone Scheers), Patat, BN (Bibliothèque Nationale)
- Fiche synthétique pour réutiliser le contenu sur un forum de discussion.

En cliquant sur **VOIR LES MONNAIES ASSOCIEES**, vous afficherez toutes les monnaies associées à cette référence.

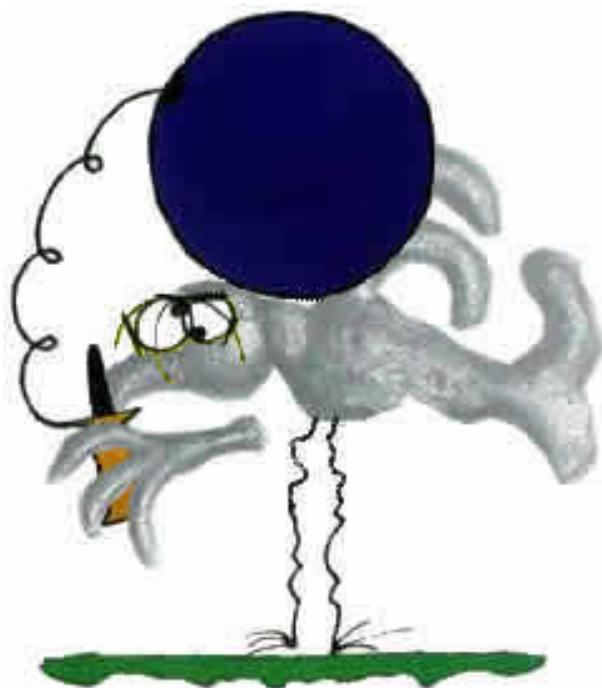


Lorsque le pointeur de la souris se trouvera au dessus d'une image, celle ci prendra la dimension de l'image référence. Ce mode permet d'apprécier les petites différences de gravures en même référence de monnaie.

Si vous cliquez sur une image, vous retournerez sur la fiche détaillée avec en vis à vis la monnaie, et l'image "idéale" à ce jour de sa référence.



*Résumé : La fiche détaillée donne les informations disponibles sur une référence au moment où vous vous connectez. Tout apport de connaissance sur une référence apparaît sur cette fiche. Il vous est possible de mettre en face une monnaie et la monnaie retenue comme idéale.*



EN ESSAYANT CONTINUELLEMENT  
ON FINIT PAR REUSSIR. DONC  
PLUS CA RATE, PLUS ON A  
DE CHANCES QUE CA MARCHE



Bravo, vous savez contribuer sur la base, et la consulter en mode classique !

## 4. Utilisation en mode expert

### 4.1. Choisir son mode de navigation

Le mode navigation classique conviendra à la plupart des internautes. Le mode expert permet d'utiliser la base de donnée de manière plus pointue. Les caractéristiques d'une monnaie sélectionnée permettent à tout comment de naviguer à sa guise dans la base, et utiliser des fonctions supplémentaires.

Le choix du mode de navigation se fait en cliquant sur l'en-tête de page :

NAVIGATION CLASSIQUE  
OU MODE EXPERT



Une page s'ouvre, et vous propose quel mode de navigation utiliser.



*Résumé : Deux modes de navigations à chaque instant accessibles sont proposés. Le mode classique qui conviendra à la majorité des internautes, et le mode expert qui propose davantage de menus contextuels, et l'accès à des fonctions avancées, notamment pour contribuer à la base.*

## 4.2. La télécommande

Ce menu flottant est une barre d'outils. Il existe autant d'icônes que d'actions contextuelles :



Icône	Dirige vers / Action
	Ajouter une nouvelle monnaie dans la base.
	Voir les monnaies non identifiées.
	Relier la monnaie placée dans la télécommande à une référence
	Relier une monnaie avec la référence placée dans la télécommande
	Créer une référence avec la monnaie placée dans la télécommande
	Utilise la monnaie placée dans la télécommande pour remplacer la référence
	Envoie une alerte au modérateur en signalant le contexte (voir plus loin)
	Note la monnaie placée dans la télécommande
	Affiche la page de présentation de la monnaie
	Ajouter des informations sur la monnaie.
	Montre les monnaies identiques à la référence
	Montre les monnaies de mêmes attributions
	Montre toutes les localisations de la référence placée dans la télécommande
	Lance le moteur de recherche

*Résumé : la télécommande permet de sélectionner une monnaie à laquelle vous appliquerez une action résumée par les icônes ci-haut.*

### 4.3. Affichage de la télécommande

La télécommande est un menu contextuel, qui peut parfois masquer des zones utiles. Vous pouvez donc la réduire, ou bien la décaler vers une autre zone d'affichage.

Icône	Action
	Bascule l'apparence de la télécommande en réduite ou complète.
	Fixe la télécommande dans la zone basse, à gauche, au centre ou à droite.
	Fixe la télécommande dans la zone haute, à gauche ou à droite.

*Résumé : Afin de ne pas masquer une partie utile de l'écran, la télécommande peut être affichée sous sa forme réduite, et/ou fixée à une position différente. Certaines pages réduisent la télécommande ou la décentrent par défaut.*

### 4.4. Identifier des monnaies

Dans le paragraphe 3.1, nous avons vu comment déposer des monnaies sur la base. Dans le paragraphe 3.6 nous avons vu comment consulter la fiche détaillée d'une référence. Un travail incontournable sur la base est de lier chaque monnaie à une référence.

Cette action est accessible avec les icônes :



Dans l'écran supérieur, à gauche se trouve l'image de la monnaie à identifier, dans la partie droite la référence à laquelle la lier.

Dans l'écran inférieur gauche se trouvent les monnaies encore à identifier. Dans l'écran inférieur droit, se trouvent les monnaies références.

En cliquant sur les images des écrans inférieurs, vous allez les afficher dans leur partie respective de l'écran supérieur. Si vous hésitez entre plusieurs références, vous pouvez les

placer dans les 3 mémoires en cliquant sur "Mémoire N° 1 à N° 3", et les rappeler en cliquant sur leur icône.

Pour éviter de chercher parmi une liste trop longue et inadaptée, il est possible de pré-sélectionner quelques monnaies références. En appuyant sur le bouton "Filtrer", vous aurez accès au moteur de recherche, puis la possibilité de re-transférer cette sélection dans la liste inférieure droite en "Acceptant la sélection".

Une fois que la monnaie à identifier correspond à la référence, vous pouvez indiquer un pseudonyme de contributeur, donner une note à la monnaie et valider cette liaison.

Merci 'pamoch' (IP: 127.0.0.1), vous venez d'associer :	
	<p>Tete casquee au bouquetin</p>  <p>Note 16</p>
Selon vous cette monnaie correspond à la référence : Tete casquee au bouquetin	
Votre intervention sera validée pour être prise en compte.	
<a href="#">Lier une autre monnaie</a>	<a href="#">Retour à l'accueil</a>

Un écran vous confirmera l'action que vous venez de réaliser, et vous proposera de continuer. Si aucune référence ne correspond, reportez vous au paragraphe suivant "créer une référence".

*Résumé : l'identification est un lien entre une monnaie et une monnaie référence.*

#### 4.5. Créer des références

Il arrive qu'une monnaie ne puisse être identifiée car il n'y a pas encore la monnaie référence correspondante. Dans ce cas, vous avez le privilège de créer la référence. Vérifiez quand même que la référence n'existe pas déjà avec le moteur de recherche, ou avec la liste de monnaie située dans l'écran inférieur.

	<p>Pseudo identificateur pamoch</p> <p>Pour que vos contributions aient plus de poids, vous pouvez vous identifier:</p> <p>10 Etat normal</p> <p><a href="#">Valider cette création</a></p> <p><a href="#">Associer plutôt que créer</a></p>	<p> Variante ou <input type="checkbox"/> Pas une variante</p> <p>Tete d'indiens Leuques (3 meches)</p> 	<p>Mémoire n°1 </p> <p>Mémoire n°2 </p> <p>Mémoire n°3 </p>
			

Si aucune monnaie référence ne correspond, indiquez votre pseudonyme si vous voulez avoir plus d'influence, notez la monnaie et puis VALIDER LA CREATION.

Dans la partie de droite, vous pouvez afficher les monnaies de l'écran inférieure. Il existe 3 mémoires où peuvent être placées des références. Si la monnaie n'a pas correspondance, cliquez

sur PAS UNE VARIANTE puis VALIDER LA CREATION. (Au sujet des variantes, reportez vous au paragraphe suivant).

Si vous réalisez que la monnaie est déjà référencée, cliquez ASSOCIER PLUTOT QUE CREER.

*Résumé : Lorsque des monnaies sont ajoutées à la base, il peut s'agir de nouvelles références, de variante, ou de monnaie d'une référence déjà existante.*

#### 4.6. Le cas des variantes

Les monnaies ne sont pas des copies conformes entre elles et il convient de ne pas s'éparpiller avec autant de références que de monnaies. Les critères pour décider s'il s'agit d'une variante devront pouvoir se résumer à un motif en plus ou en moins, mais pas avec un motif plus ou moins ...

=> Légende SIINV au lieu de SIINV / GIAMILOS => variante

=> 7 au lieu de 8 dorsales au sanglier => variante

=> Nez plus ou moins prononcé, Globule plus ou moins effacé => n'est pas une variante

*Résumé : Les variantes existent lorsque les différences s'exprime pas seulement en plus ou moins.*

#### 4.7. Mettre à jour une référence

Une fois qu'une référence est créée, il faut renseigner les différents champs qui apparaîtront pour toutes les monnaies identifiées.

ID:324		Enregistrer	Rétablir	drachme / au cavalier ailé		Naviguer	Précédent	Suivant
Monnaie :	drachme	Matière :	Argent	Diamètre :	17.5	Références :		
Intitulé :	au cavalier ailé	Masse :	3.10	Classification préférée :	DT	Médailleur :	Photo Avers /	
Variante d'une autre référence :	Non applicable		DT :		Patat :			
Datation :			LT :	4461	Scheers :	L.685		
			Autre 1 :	BN.4461-4470	Autre 2 :			
			DescAvers :	Tête à droite, les cheveux épars avec de grosses mèches.				
			ElemAvers :	tete				
			DescRevers :	Cavalier ailé galopant à droite, sous le cheval, un fleuron orné d'un globule.				
			ElemRevers :	cavalier				
Peuple 1 :	Pictons (Pictavii)	Peuple 2 :	undefined	Peuple 3 :	undefined			
Infos 1 :			Infos 2 :					

*Résumé : Les références contiennent des informations à renseigner, contrairement aux monnaies qui récupèrent les informations de sa référence.*

## 4.8.Choix de l'image de la monnaie référence

Une image unique est choisie pour illustrer la monnaie référence. Au fur et à mesure que des monnaies sont déposées sur le serveur, une nouvelle monnaie peut être choisie comme plus à même de servir de référence.



Sélectionnez la plus belle image pour cette référence dans la télécommande, puis cliquez sur  et le tour est joué.

*Résumé : Chaque référence possède l'image d'une monnaie associée, et il est possible de faire évoluer l'image référence au fur et à mesure des contributions.*

## 4.9.Voir les localisations

En demandant la localisation depuis la télécommande, vous verrez la carte de répartition, ainsi que le sous total par zones départementales.



*Résumé : les départements se colorient en fonction du nombre de localisations.*

## 4.10. Votes et Alertes

Cette base est participative : tout le monde peut apporter son avis sur une monnaie, une identification, une référence. Pour cela, sélectionnez une monnaie avec la télécommande et choisissez le vote ou l'alerte.

## 4.11. Fiche de présentation une monnaie

La fiche de présentation permet d'afficher une synthèse en bénéficiant des informations accumulées autour d'une référence. Cette page est accessible depuis la télécommande.

Afin de partager ces informations sur des forums de discussions, sélectionner le langage pour insérer des images : deux choix sont répandus : les balises [IMG]...[/IMG] et <IMG SRC=...>.



Il ne reste plus qu'à faire un copier coller du texte dans votre message.

**Texte préformaté pour utiliser sur un forum de discussion. (copier/coller)**

Les forums permettent pour la plupart d'insérer des images à partir de leur adresse. Il existe deux principaux formats qui se trouvent dans le menu ci-contre : format [IMG] ... [/IMG]

```
[IMG]http://bdpamoch.free.fr/p_img-tune.php?ID=43[/IMG]
Cette monnaie est un potin

[IMG]http://bdpamoch.free.fr/p_img-ref.php?ID=4[/IMG]
Référéncé :
Patat :LT 7388 cgb :XV 653

Attribué aux Senons (Senones) et/ou Tricasses (Tricasses) et/ou Remes (Remi)

Avers : tete casquée stylisée à gauche, deux globules symbolisant les yeux, cercle de l'orbite accolée au nez et à la jugulaire.
Globules dans l'arrière du cou, bouche jamais détaillée.

Revers : Cheval, bouquetin ou licorne à gauche, cambré, trois globules en crinière, 5 globules en rosace sous les pattes, queue
bifide.

Localisations :
[IMG]http://bdpamoch.free.fr/p_map-locbref.php?g=0&IDr=4&t=1[/IMG]
Source : BD-Pamoch au 24/09/2006
```

## 4.12. Contributions

Plusieurs degrés d'autonomie contributeurs permettent de garantir la cohérence du site.

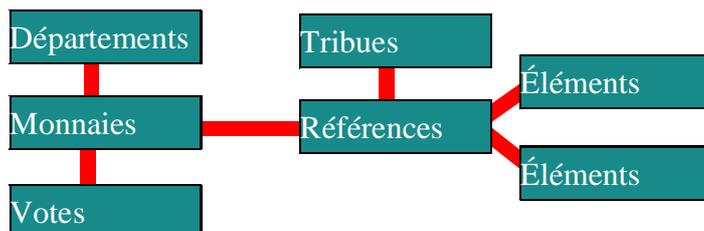
	Identification				
	Coefficient de priorité	10pts	15pts	75pts	750pts
	Avancement du pseudo	100%	100%	50 à 100%	50 à 100%
	Déposer une monnaie	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
	Lier une monnaie	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/> *	<input checked="" type="checkbox"/>
	Créer une référence	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/> *	<input checked="" type="checkbox"/>
	Mettre à jour l'image réf.	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/> *	<input checked="" type="checkbox"/>
	Alerter	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
	Voter	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>

- Action immédiate, les points des contributeurs se cumulent
- \* Action immédiate lorsque l'avancement du pseudo a atteint 60%
- Action soumise à validation
- Action immédiate, valide les actions en attente, dispose de l'historique inverse.

## 4.13. Structure en tables de données

PAMOCH est structurée en base de données. C'est sa principale différence avec les autres initiatives à la date d'août 2006, qui utilisent des structures de type "blog" ou "forum". Cette structure permet de construire des extractions à la demande et d'être facilement évolutive aussi bien pour remodeler la base, construire un livret sur un thème, rédiger un article complet de type wikipédia, fournir un recueil pour un sujet d'étude par exemple.

La structure est schématiquement :



## 4.14. Logiciels et les technologies utilisées.

Cette base de données utilise des formats, technologies et logiciels libres, remercions les personnes anonymes qui y contribuent et s'opposent aux formats propriétaires et autres brevets logiciels. Sans eux cette base de donnée n'existerait pas. A rappeler <http://framasoftware.net> qui recense les logiciels libres.

BD-Pamoch a utilisé : PHP/MySQL, apache, easyphp, phpmyadmin, jpg, png, fpdf, Ooo, javascript, gimp, firefox, gd2, pdfcreator, searchfreefonts.com



IL VAUT MIEUX POMPER MEME S'IL NE SE PASSE  
RIEN QUE RISQUER QU'IL SE PASSE QUELQUE CHOSE  
DE PIRE EN NE POMPANT PAS



Bravo, la base n'a plus de secrets pour vous !